



DOSSIER GTS
GAMIFIED TRAINING SYSTEM

ABRIL 2017

¿QUÉ ES GTS?

GTS es el acrónimo de Gamified Training System, un sistema gamificado completamente versátil para formación y capacitación de operarios en cualquier tipo de proceso industrial.

Desarrollado con ayuda del departamento de I+D de CIE Automotive para dar solución a sus necesidades formativas y de movilidad, GTS se ha convertido en una solución transversal que puede adaptarse a las demandas de formación de cualquier industria: es versátil, con una distribución y escalabilidad rápida y no depende de terceras empresas a la hora de generar los contenidos.

En la nueva industria 4.0 las empresas actuales necesitan adaptarse rápidamente a las peticiones de sus clientes. La servitización de sus capacidades y la globalización demandan que los operarios puedan adaptarse a la misma velocidad que permite la tecnología. Para ello, es necesario un sistema que permita formar personal con agilidad, saltando las barreras espaciales, idiomáticas y operacionales, que además sea totalmente independiente de la naturaleza del proceso de fabricación y no dependa de terceros a la hora de definir nuevos procesos formativos que requieran inversión en tiempo y dinero.

GTS es por tanto un sistema de formación gamificado que facilita y potencia el aprendizaje de los operarios en ámbitos industriales.

Web: <http://www.binarysoul.net/portfolio/gts>

Demo: <https://youtu.be/PZTh7nd9fEM>



¿QUÉ ES LA GAMIFICACIÓN?

La gamificación se basa en utilizar elementos, dinámicas y estética de los videojuegos en contextos ajenos a éstos con el fin de motivar al usuario a realizar tareas que, a priori, puedan parecer aburridas, participando de manera dinámica y proactiva.

Gracias a la gamificación podemos conseguir la atención del usuario de una manera mucho más directa, motivándole y potenciando su capacidad de aprendizaje basándose no en la memorística pura sino en la intuición y creatividad naturales que permiten retener más fácilmente los conocimientos adquiridos. Es una tendencia cada vez más popular en muchos sectores, contrastada con éxito en ámbitos como la educación, salud, productividad y en contextos como las aplicaciones móviles, debido a la facilidad y proximidad para el usuario.

En Binary Soul, creadores de GTS, somos expertos en gamificación y su aplicación a cualquier solución tecnológica es una de nuestras principales líneas de negocio.

¿QUÉ CARACTERÍSTICAS TIENE GTS?

Gracias a la virtualización de procesos, o digital twin, el operario que recibe la formación, recibe la información necesaria para el desempeño de sus tareas y es sometido a un proceso de trabajo en una fábrica virtual que es exactamente igual a la que se va a encontrar en la realidad, con el objetivo de que se familiarice con todas sus tareas y se enfrente a todo tipo de situaciones, que garanticen productividad desde el mismo momento de su incorporación a la cadena de fabricación.

Además de la **gamificación**, otra importante característica del GTS es su **editor**. Los editores de niveles que se emplean en los videojuegos permiten crear niveles de manera rápida. Siguiendo con esta filosofía, GTS hace uso de un editor de procesos basado en librerías de máquinas genéricas de todo tipo (prensas, tornos, cortadoras, etc.) las cuales se pueden personalizar a la realidad de cada proceso particular. Todo generado y editado por parte del propio usuario, sin necesidad de tener que invertir tiempo y dinero en soluciones ad-hoc para cada proceso.

Otra característica es que se trata de un sistema **multidispositivo y multilinguaje**, válido para web, PC, móvil, tablet, etc., lo que garantiza la facilidad y la rapidez de la distribución de los contenidos formativos. Al ser **online**, permite recoger todo tipo de estadísticas sobre la formación de los operarios, para poder analizar su grado de avance, con el objetivo de adecuar los contenidos a cada caso particular. Además facilita el despliegue y la formación remota.

En definitiva, GTS es una solución transversal que permite ser adaptada a procesos formativos de otros sectores de manera sencilla con una mínima adaptación.

¿CUÁLES SON LOS BENEFICIOS DE GTS?

Ahorro en costes por desplazamiento de personal. Es posible formar a los operarios incluso antes del montaje de la propia línea de fabricación.

Menor tiempo de formación de operarios y por tanto menor tiempo de inproductividad.

Mayor ratio de aprendizaje que en un sistema tradicional, con acceso a mayor número de situaciones y casuísticas sin ningún tipo de riesgo para la integridad ni de las personas ni de las máquinas.

¿CÓMO PUEDO CONSEGUIR GTS?

En estos momentos, GTS se encuentra en fase de test, por lo que para acceder a una prueba piloto en su empresa lo único que tiene que hacer es ponerse en contacto con el equipo comercial de Binary Soul. Una vez realizada la prueba piloto, podrá acceder al GTS como un servicio de consultoría proporcionado por Binary Soul o adquiriendo una licencia del editor como early adopter. La comercialización del producto está prevista para 2018.

CONTACTO

Santiago Córdoba Rodríguez
scordoba@binarysoul.net
946 123 968 | 607 618 790
Ctra. Bilbao - Galdakao, Nº 10, P2 - M11
Bilbao - Bizkaia (España)

BINARY SOUL – LA EMPRESA

Binary Soul es una Sociedad Cooperativa experta en gamificación. Utilizamos los conocimientos del mundo del videojuego para crear soluciones tecnológicas innovadoras que ofrecen un valor añadido para diferentes sectores como son el industrial, el turístico y el marketing.

Formada actualmente por 6 socios altamente capacitados y licenciados en diversas ingenierías, se constituyó a principios de 2014 a raíz del curso C.E.T. en programación y desarrollo de videojuegos realizado en la prestigiosa universidad americana Digipen Institute of Technology.

Además, contamos con artistas 3D y 2D, modeladores, ilustradores, licenciados en ADE, licenciados en marketing y en periodismo para poder dar soporte a todas las fases de cada proyecto.